

Kinderwoche 'Ritter'



	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag	5. Tag	6. Tag (Zuatzlektion)
Tagesthema	Der König sucht Ritter	Die Burg bietet Schutz	Der König liebt uns	Rettung vor Feind	gewappnet sein	
Schwerpunkt	König	Burg	Rüstung, Waffen	Kleidung (Alltag)	treu allzeit bereit	
Leitgedanke	Gott ist der mächtigste König.	Das menschliche Herz ist böse.	Gott liebt.	Gott rettet.	Gott beschützt seine Kinder	
Biblische Lektion	Ester wird Königin	Haman der Widersacher	Ester ist bereit ihr Leben zu lassen	Ester geht zum König	Haman muss sterben, Mardochai wird erhöht	Purimfest
Text	Ester 1 - 2, 18	Ester 2, 19 - 3, 15	Ester 4, 1 - 17	Ester 5 - 6	Ester 7 - 10	Ester 9, 17 - 9, 32
Einstieg in Lektion	Wappen 'Herrenfels'	wir sehen nur Äusseres	3. Strofe Wochenlied	Kleidung waschen	In Verbindung mit Gott	
Material	gold (Schild)	Spiegel - dunkel (Schild)	rot (Schild)	Bild 3-7, weiss (Schild)	5-G's, grün (Schild)	
Bilder	1-1 bis 1-6	2-1 bis 2-6	3-1 bis 3-7	4-1 bis 4-5 3-1, 3-7, 5-1	5-1 bis 5-6 6-1	6-1 bis 6-6
Merkvers	Der Herr ist mein Fels, meine Burg und mein Retter; mein Gott ist mein Fels in dem ich mich berge. Psalm 18,3a [Schl2000]		Gott aber beweist seine Liebe zu uns dadurch, dass Christus für uns gestorben ist, als wir noch Sünder waren. Römer 5,8 [Schl2000]		Die ihn aber aufnahmen und an ihn glaubten, denen gab er das Recht, Kinder Gottes zu sein. Johannes 1,12 [HfA]	
Schwerpunkt	1. Teil (Der Herr ist)	2. Teil (mein Schild, ... Burg ...)	1. Teil (Tod Beweis der Liebe)	2. Teil (selbst retten unmöglich)	Kinder Gottes	
Einstieg ins Thema	Hintergrund zu Mittelalter	Burgherr, Hofnarr, Grafschaften, Wappen	Die Burg, Wohnung und Schutz vor Feinden	Waffen und Rüstung der Ritter	Kleidung, Spiele, Jahrmarkt Jagd, Landwirtschaft	Aufgabe der Ritter, Ritterrüstung, Ritterschlag
	Moderation Material	Burgherr sucht Knappen Fahne, Schild	Die Burg kennen lernen Burg-Bilder, Schild	Die Waffen kennen lernen Waffen-Bilder, Schild	Alltag im Mittelalter Bilder-Kleidung, Schild	Ausrüstung + Treueschwur Helm, Schild, Waffen
Quiz	Schilder-Quiz	Burgturm-Quiz	Zahlenfeldhaus-Quiz	Burgturm-Quiz	Schilder-Quiz	
Aktivitäten: Einstieg für Einsätze (bis 30 Min.) für Lager und Kinderwochen	Grafschaften 'Ritter einkleiden' Stafette Raubzug der Ritter	Turmbau mit Klötzchen 'Angriffe abwehren' Burg bewachen Burgbau	Waffen-Memory 'Turnier mit Waffen' Ritterausbildung	- 'Freizeit im Mittelalter' Plumpsack (Lumpe lege) Reckordjagd	- 'einfaches Spiel' s.Mod. Ritterschlag s.Moderation Hofnarr-Activity Ritterfest mit Ritterschl.	
Bastelarbeiten für Kinderwochen	Badesalz Wappen als Gp.Zeichen	Helm Schild	Zielscheibe Lederarbeiten	Steinarbeiten in Schiefer Ketten aus Ton	Ideen zu Farben WLB Wappen aus Körnern	
Vertiefung zum abgeben	Heft ab 1.Kl					
	Heft bis 1.Kl					
	Bastelbogen					

Zusatzmaterial:

- Werbematerial (Vorlagen für Flyer, Plakat, Grafiken)
- Transparent, Namensschilder, Spielmaterial, ...
- Rittermaterial (Schild, Helm, Schwert, Burgfahne, etc.)
- Schild / Fahne in Farben des Wortlosen Büchleins
- Fortsetzungsgeschichte: 'Das geheimnis der Falkenburg'

Passende Lieder: s'git e Stadt vo Gold und Perle (Noten) - **Wochenlied**

> Melodie nach 'Leuchtend strahlt des Vaters Gnade' aus JesuName 1 Lied-Nr.89
a miner Stell
De Name vo Gott isch en starche Turm
Ich bin nicht allein (Noten)