

# "IM PYRAMIDENLAND"

	1.Tag	2.Tag	3.Tag	4.Tag	5.Tag	6.Tag (Abschluss)
<b>Tagesthema</b>	Die Archäologen-Teams	Die Ausrüstung	Der Einsatzort	Schwierigkeiten kommen	Der grosse Fund - Ziel erreicht	Operation gelungen
<b>Weitere Gedanken</b>	Professor und Archäologen-Teamleiter vorstellen	Was für Material wird gebraucht?	Land, Klima, Tiere, Handel-Kultur, Essen, Markt	Geheimschrift entschlüsseln (Hieroglyphen)	Pyramiden, Grabkammer, Münzen	Berichterstattung beim Chef, Medienberichte
<b>Tageseinstieg</b>	Täglich mit Professor "Franz Forscher"					
<b>Lektion</b>	Der Lieblingssohn	Josef wird verkauft	Josef landet in Ägypten	Im Gefängnis - was nun?	Hungersnot	Das grosse Wiedersehen
<i>Einstieg in Lektion</i>	<i>Stammbaum</i>	<i>Domino-Steine</i>	<i>Farbige Herze</i>	<i>Wasser und Brot</i>	<i>Ballon oder Hunger</i>	<i>Interview</i>
<b>Leitgedanke</b>	Gott kümmert sich um uns	Gott hasst Sünde	Gott hilft seinen Kindern	Gott vergisst seine Kinder nie	Gott will Vergebung	Gott hat einen wunderbaren Plan
<b>Schwerpunkt</b>	<i>Gott</i>	<i>Sünde</i>	<i>Errettung</i>	<i>Gott lieben</i>	<i>Vergeben</i>	<i>Vertrauen</i>
<b>Text</b>	<i>1. Mose 37,1-11</i>	<i>1. Mose 37,12-35</i>	<i>1. Mose 39,1-20</i>	<i>1. Mose 39,21-41,46</i>	<i>1. Mose 41,47-45,20</i>	<i>1. Mose 45,21-47,12; 50,15-26</i>
<b>Merkvers</b>	Also hat Gott die Welt geliebt -	dass er seinen einzigen Sohn gab -	damit alle, die an ihn glauben, nicht verloren gehen, sondern das ewige Leben haben. <b>Joh. 3,16</b>	Wir wissen aber, dass denen, die Gott lieben, alle Dinge zum Besten dienen. <b>Römer 8,28</b>	<i>Versteckte Schrift</i>	<i>Puzzle</i>
<b>Vertiefung</b>	Heft ältere Heft jüngere	Namen-Kreuzwörtertsel Punktbild Träume	Malbild Schaf Malbild Kamel	Labyrinth "Ägypt. Markt" Labyrinth "Weg zu Gefängnis"	Kreuzwörtertsel Träume Suchbild Träume	Schattenbilder 10 Unterschiede
<b>Wiederholungs-quiz</b>	Kamelquiz (Variante Kamel abladen)	Kamelquiz (Variante Kamelrennen)	Pyramiden-Quiz		Kamelquiz (Variante Kamel beladen und Bechersuche)	
<b>Aktivitäten</b>	<i>Einfache Aktivitäten</i>	- Träume platzen - Schönstes Kleid - Streit ohne Ende	- Wagsuche - Bohnenspiel (siehe Tag 3) - Streit ohne Ende (siehe Tag 1)	- Bohnenspiel	- Blind vertrauen	- Füsse erkennen - Gepäckauswahl - Gemeinschaftsgeschenk
	<i>Gruppen-Wettkämpfe</i>	- Quartettstafette	- Wettstreit der Archäologen - Unterwegs mit Kamel - Wasserstafetten	- Kleidermarkt	- Räuber und Poli - Archäologenlauf (Schatzsuche des Pharaos) - Kleider wechseln	- Reise von Alexandria nach Luxor - Sackhüpfen
	<i>Spezielles</i>	- Archäologenhut - Josefmemory		- Ägyptischer Waren-Markt - Ägyptische Rezepte		- Ägypterspielhandelmarkt (Abschlussfest)
	<i>Bastelarbeiten</i>	- Sandbilder auf Postkarten	- Korbflechten - Strohboot	- siehe "Spezielles"	- Moosgummi-Stempel und zugehörige Drucksachen	- Geldbeutel - Holzkugelpyramide

## Zusatzmaterial:

- Flyer (Pyramidenförmig)
- Fortsetzungsgeschichte (Das Geheimnis der roten Pupille)
- Zusatz-Bastelarbeiten
- Tipps für Bibelvers lehren

## Äusserer Rahmen:

- Transparent
- Wegweiser
- Säulen
- Pyramiden

## Lieder:

- Jo-Jo-Josef
- Wer lenkt meine Schritte
- Sini Ziit
- Vergäbig macht frei
- Mir sind Karawanä

## Diverses:

- für Lager (8 Lektionen)  
aus L4+5 je zwei Lektionen machen
- für Spielplatzwoche (5 L.)  
L6 wird an L5 angehängt