

## Kinderwoche 'Indianer'



	<b>1. Tag</b>	<b>2. Tag (evangelistisch)</b>	<b>3. Tag</b>	<b>4. Tag (evangelistisch)</b>	<b>5. Tag</b>
<b>Tagesthema</b>	Stammeszugehörigkeit	Jesus der beste Häuptling	Jesus der beste Arzt	Rettende Botschaft	
<b>Schwerpunkt</b>	<b>Tipi</b>	<b>Häuptling</b>	<b>Medizin(-mann)</b>	<b>Rauchzeichen</b>	<b>Spuren</b>
<b>Leitgedanke</b>	Gott liebt dich.	Jesus ist der gute Hirte.	Jesus schenkt Leben.	Jesus kümmert s.u.d.Not.	Jesus lebt.
<b>Anwendung</b>	<i>Komm, er wartet auf dich.</i>	<i>Lass ihn dein Hirte sein.</i>	<i>Lass dich beschenken.</i>	<i>Komm zu Jesus!</i>	<i>Vertraue ihm!</i>
<b>Biblische Lektion</b>	Liebender Vater (verlorener Sohn) Lukas 15,11-32	Der gute Hirte Jh 10,12-15.27-30; Lk 15,1-5; Jes 40,11	Tochter des Jairus Mk 5,21-43; Lk 8,49-56	Samariterin Joh 4,1 - 42	Emmausjünger Lukas 24,13-35
<b>Text</b>					
<b>Einstieg in Lektion</b>	direkt mit Geschichte	Wie ist ein guter Häuptling?	Jh 10,27 / mehr als Mediz.	Die wichtigste Botschaft	Von wem sind die Spuren?
<b>Material</b>	-	-	<b>Jh 10,27</b>	-	<b>Fussspuren</b>
<b>Bilder</b>	1-1 bis 1-6	2-1 bis 2-6	3-1 bis 3-6	4-1 bis 4-6	5-1 bis 5-5
<b>Merkvers</b>	Jesus spricht: "Wer zu mir kommt, den werde ich nicht hinausstoßen." <b>Johannes 6,37 [Lu84]</b>	Jesus spricht: "Meine Schafe hören meine Stimme, und ich kenne sie, und sie folgen mir; und ich gebe ihnen das ewige Leben." <b>Johannes 10,27 [Lu84]</b>		Jesus spricht: "Wer zu mir kommt, den werde ich nicht hinausstoßen." <b>Johannes 6,37 [Lu84]</b>	Jesus spricht: "Meine Schafe hören meine Stimme, und ich ..." <b>Johannes 10,27 [Lu84]</b>
<b>Schwerpunkt</b>		1. Teil (Meine Schafe ...)	2. Teil (...gebe ihnen das ew. Leben)	Wiederholung	Wiederholung
<b>Einstieg</b>	<b>Hintergrund zu Indianer</b>	Zeichensprache Tippi	Häuptling Federschmuck	Medizinmann Medizin	indianische Botschaften Rauchzeichen
<b>Thema</b>	<b>Moderation</b>	Was ist ein Tipi?	Aufgabe Häuptling	Aufgabe Medizinmann	Rauchzeichen erklären
<b>Material</b>		<b>Tipi-Toto (Zettel, Tafel)</b>	<b>Häuptling verkleidet</b>	-	-
<b>Quiz</b>		Tipi-Quiz	Feder-Quiz	Rauchzeichen-Quiz	Rauchzeichen-Quiz
<b>Aktivitäten: Einstieg</b>		Tipi-Quiz	Feder-Quiz	Rauchzeichen-Quiz	Tipi- / Feder-Quiz
<b>für Einsätze (bis 30 Min.)</b>	Tipi-Toto / Zwischensprache				Fahrtensuche
<b>für Lager und Kinderwochen</b>	leise Indianer (Diebstahl, Standortwechsel) Federn sammeln Indianertanz Tipibau	Kriegsbemalung Hirten Kreisspiele Schaf hört auf Hirte Schäfchen, mach mal mäh	Kranken-Fangen	Buschtelefon Indianersprache	Büffeljagd
<b>Bastelarbeiten für Kinderwochen</b>	Indiaca Mutprobe	Stammeswettkampf (Wettkampf mit 6 Disziplinen)	Medizintransport Naturlotto	Indianerüberfall Schneller Fuss	Bärenjagd (Schnitzeljagd) Büffelspuren
<b>Vertiefungen</b>	Kopfschmuck Ring auf Feder Indiaca	Schafe Pfeil, Bogen und Köcher Blasrohr	Salbe Basteln mit Büchsen	Ketten Armband aus Perlen Juttentasche mit Leder	Tischset Musikinstrumente (Trommel, Rassel)
	<b>Bandalino für Vorschulkinder + Schüler zu Indianer, Geschichten und Versen</b>			<b>Malwettbewerb</b>	

**Zusatzmaterial:**

- Werbematerial (Vorlagen für Flyer, Plakat, Grafiken)
- Transparent, Namensschilder, Spielmaterial, ...
- Indianermaterial (Tipi, Kleidung, Kopfschmuck, etc.)
- Indianergeschichten 'Schatz der Tuscaroras' (5) / 'Dieb vom Adlerfels' (5) / 'Das Friedensangebot' (1) **für Gottesdienst**

**Passende Lieder:** *Der alte Krieger Tomahawk* **Mottolied / Liedpappe**  
*Immer wieder könnt ich singen - Liedpappe*